

การทดลองที่ 6 การใช้งาน Matrix Switch (Keypad)

ทฤษฎีและหลักการ

คีย์แพดหมายถึง ทุปกรณีนอ่านค่าอินพุตต่อเข้ากับปุ่มกดจำนวนของคีย์แพด จะเท่ากับ ขาพอร์ตของที่ใช้งานซึ่งเป็นการสลับเปลี่ยนขาพอร์ตจึงมีการต่อใช้สวิทซ์จำนวนมากนี้แบบรูปของ “เมตริกสวิทซ์” (Metrix Switch) จึงทำให้ลดการใช้พอร์ตได้อย่างดี

การต่อใช้งานคีย์แพดเมตริกสวิทซ์จะต่อใช้งานแบบพูลอัพ ดังนั้นสถานะของสวิทซ์จะมีสถานะเป็น “.1” ทั้งหมด เมื่อต้องการอ่านค่าของคีย์แพด เราจะต้องกำหนดค่าของหลัก (Column) ให้สถานะเป็น “0” เพราะ หลัก (Column) นั้นจะเป็นการควบคุมสัญญาณหากสวิทซ์แถวไหน มีการเปลี่ยนแปลงแสดงว่าแถวนั้นมีการกดสวิทซ์

Download ไฟล์ได้จาก

<http://cid-c0a6064779796550.skydrive.live.com/browse.aspx/.Public>

Download คู่มือไม่ได้โปรดแจ้ง electronicpro-1@hotmail.com

ขอบคุณครับ